

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział		Automatyki i robotyki	
Kierunek		Automatyka i Robotyka	
Specjalność			
Semestr	I	Rok akademicki	2026/2027
Stopień studiów	I		

Nazwa przedmiotu	Technologie informacyjne			
Kod przedmiotu	TI			
Łączna liczba godzin	18	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A) Praktyczny (P)			
Forma zajęć	laboratorium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	2			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Laboratorium
Wymiar zajęć	18
Stopień naukowy, imię, nazwisko	

Wymagania wstępne	Podstawowa obsługa komputera.
Założenia i cele przedmiotu	Celem tego przedmiotu jest wprowadzenie do podstaw wykorzystania komputera, ze szczególnym uwzględnieniem systemów operacyjnych, programów biurowych i sieci komputerowych
Metody dydaktyczne	Laboratorium – ćwiczenia przy komputerach, prezentacje.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	01. techniki służące do komunikacji człowieka z komputerem 02. zasadę działania edytorów tekstu, arkuszy kalkulacyjnych, baz danych w podstawowym zakresie	K_W11	P6S_WG P6S_WG_INŻ
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	01. pozyskiwać informacje z literatury i różnych baz danych 02. korzystać z technik służących do komunikacji człowieka z komputerem i Internetem	K_U03	P6S_UW
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	01. Wykazuje odpowiedzialność za powierzone mu zadania. 02. Wykazuje gotowość pracy w zespole przyjmując różnorodne zadania 03. Rozumie potrzebę ciągłego doskonalenia się 04. Jest w stanie określić priorytety wykonywanych zadań	K_K01 K_K03 K_K04	P6S_KK P6S_KO P6S_KR

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć - laboratorium		
1	Wprowadzenie do systemów operacyjnych	2
2	Podstawy edytorów tekstu	4
3	Podstawy arkuszy kalkulacyjnych	4
4	Wprowadzenie do grafiki	2
5	Wprowadzenie do baz danych	2
6	Wprowadzenie do metod programowania	2
7	Techniki stosowane w sieciach komputerowych	2

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Wykonanie projektu, listy zadań, kolokwium	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	laboratorium	W01 -W02, U01 – U02,

Literatura podstawowa	1. Bibliografia i strony internetowe zależne od tematyki zajęć
Literatura uzupełniająca	1. .Aho Alfred V. , Ullman Jeffrey D., Wykłady z informatyki z przykładami w języku C, Gliwice, Helion, 2003. 2. 2.Brookshear J. G., Informatyka w ogólnym zarysie, WNT, Warszawa 2003. 3. 3.Sikorski W., Podstawy technik informatycznych, Warszawa, PWN, 2007.

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	18
Przygotowanie się do zajęć	7
Studiowanie literatury	7
Udział w konsultacjach	7
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	7
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	7
Inne	0
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	53
Liczba punktów ECTS	2